



A La



POURSUITE

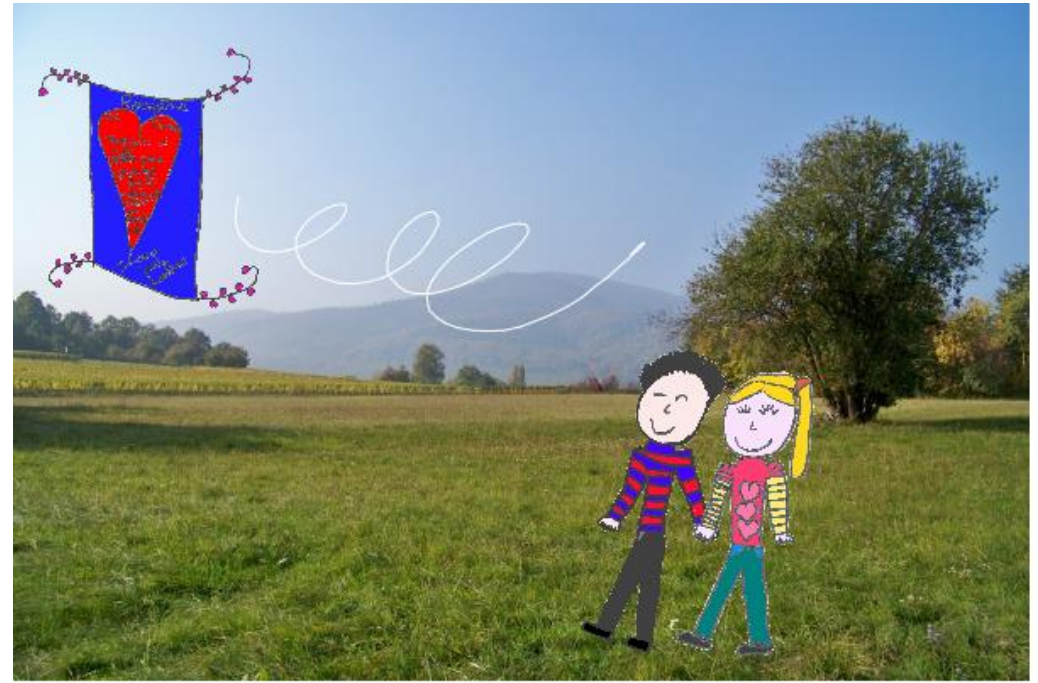


DU POÈME



Axel et Rosaline se connaissent depuis la maternelle. Ils sont âgés de 14 ans. Axel est mince et rapide. Il a les cheveux noirs et il est gentil. Pour s'occuper, il fait du parachute, du base - jump et il passe son temps à lire des ouvrages sur l'aviation. Il aimerait être libre comme un oiseau. Axel aimerait voler et prédire l'avenir. Sa devise est que rien sur terre n'est impossible...

Rosaline a les yeux bleus et de beaux cheveux blonds. C'est une jeune fille passionnée par les sciences. Elle est aussi attirée par les sports extrêmes. Son plus grand rêve est de faire le tour du monde au gré du vent. Malgré son jeune âge, elle étudie un projet d'éolienne capable de produire encore plus d'électricité.



Ils habitent tous les deux un petit village de la plaine d'Alsace. Un dimanche, ils décident d'aller dans une prairie à proximité d'un petit aérodrome. Rosaline offre à Axel une gourmette où il y a écrit : " Mon meilleur ami, c'est toi ". Axel lui offre un poème qu'il a écrit et il lui donne aussi une rose. Rosaline lui fait un câlin. Elle commence à lire le poème et un courant d'air, une brise fait que le poème s'envole au gré du vent. Les adolescents veulent aller à la poursuite du poème. Ils essayent de ne pas le perdre des yeux mais la feuille virevolte, se pose puis tombe aux pieds d'un pilote qui la ramasse et l'empoche. Nos deux amis sont désemparés, ils ont observé toute la scène de loin. Mais comment rattraper le fameux poème ? Rosaline pense que c'est impossible et suggère timidement à Axel de réécrire son poème.

Mais il ne veut rien entendre : il tient absolument à retrouver cette feuille car ce poème n'est pas aussi ordinaire que Rosaline le pense.

Axel a une idée. Il propose à Rosaline de poursuivre le poème. Après quelques hésitations, elle accepte mais exige d'en savoir plus. Axel lui révèle donc le mystère : ce passionné de jeux vidéo pense avoir découvert un code permettant de maîtriser la force du vent et de stopper les cyclones et les tornades. Rosaline a bien du mal à y croire. Axel lui indique alors que tout est lié au jeu « Tornado ».

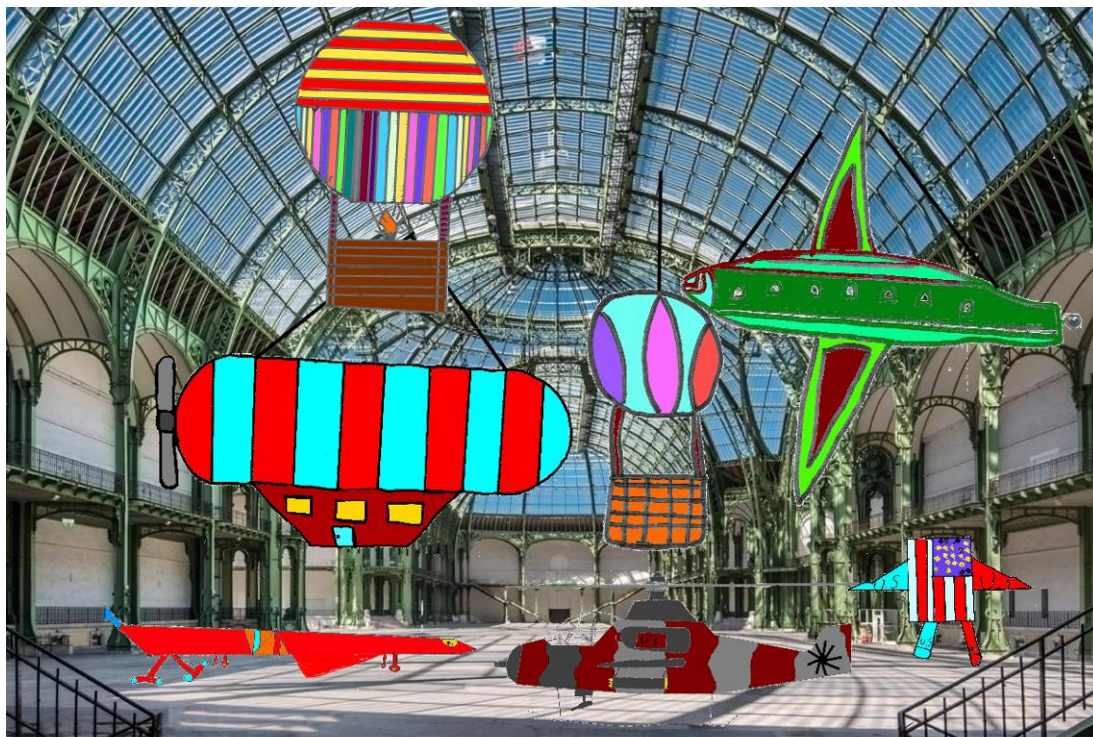
Et c'est ainsi qu'une extraordinaire aventure commença...



Ils allaient devoir retrouver le pilote et le poème cher à leurs yeux. Pour eux qui n'avaient jamais voyagé, cela allait être une grande première.

Axel et Rosaline apprirent que le pilote qu'ils recherchent avait pris la direction d'un vol à destination de Paris.

Ils ne modifièrent donc pas leur projet : se rendre à Paris en TGV pour rejoindre Delphine, une scientifique renommée qui avait installé un laboratoire de recherche sur la force des vents au troisième étage de la Tour Eiffel.



A proximité, au Grand Palais, nos amis découvrirent également une exposition consacrée à l'histoire des machines volantes, du premier aéronef aux engins actuels les plus performants.

Axel voulait survoler Paris pour mieux découvrir la ville et rejoindre au plus vite l'aéroport de Roissy. Il partit donc seul en jet pack.



De là-haut, Axel vit Rosaline disparaître... Elle venait en effet d'être enlevée par une mystérieuse organisation qui voulait récupérer la formule codée cachée dans le poème.

Axel atterrit finalement à Roissy, complètement paniqué. Les choses s'étaient bien compliquées: après la disparition du poème, celle de Rosaline maintenant.



Une petite vibration le fit soudain réagir : un MMS de Rosaline avec une photo « Rendez-vous à Londres devant Buckingham Palace ». Axel mit alors tout en œuvre pour rejoindre au plus vite son amie.





Axel, préoccupé, partit tout de même à la découverte de Londres, fasciné par Big Ben. Mais aucun signe de Rosaline...

Un nouvel MMS de Rosaline : « Escale à New York, ne t'inquiète pas ! Destination Tokyo ». Axel prit donc le premier vol pour le Japon.



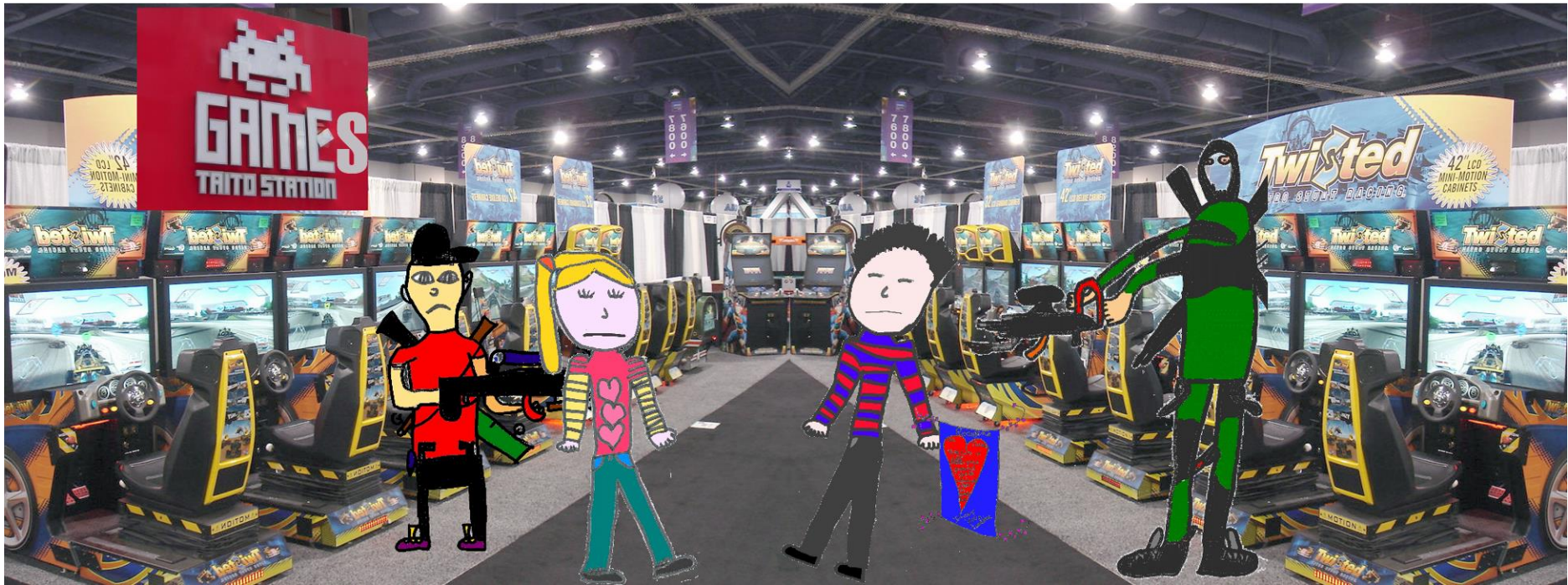
Arrivé à destination, il reçut un nouveau message de Rosaline : « Rendez-vous dans le quartier de Shibuya, dans la salle de jeux vidéo Games ».



Une fois arrivé à l'aéroport de Tokyo, Axel se sentit bien désemparé : comment retrouver le pilote et le poème ? Axel repéra alors une zone réservée au personnel. Il décida de faire le guet. Les heures lui semblèrent des jours mais enfin il aperçut le fameux pilote. Il se précipita vers lui et l'interpela en français. Très étonné, le pilote lui dit que s'il voulait, il pouvait avoir le poème parce qu'il ne lui servait absolument à rien. Une chance qu'il l'ait trouvé joli sinon cette feuille un peu froissée aurait déjà fini dans une poubelle. Sans attendre, le pilote lui donna le poème. Axel le remercia puis chacun reprit son chemin.

Axel réfléchit... Il ne savait pas quoi faire parce que s'il gardait le poème les kidnappeurs tueraient sans doute Rosaline. Axel eut alors une idée : donner aux kidnappeurs un faux poème absolument identique à l'original.





Comme convenu Axel se rendit dans la salle de jeux et vit les kidnappeurs en compagnie de Rosaline. Ils avaient l'air bien confiants... Axel leur remit rapidement le poème et aussitôt ils s'éclipserent.

Rosaline était très en colère mais Axel la rassura. Il sortit le « vrai poème » de sa poche et décida de le brûler pour éviter qu'à l'avenir la formule puisse tomber entre de mauvaises mains. Mais avant cela, il voulait essayer, c'était plus fort que lui... Une occasion unique dans la capitale des jeux vidéo.

Grâce au code, Axel finit par gagner la partie du jeu vidéo « Tornado ». Un message inattendu s'afficha alors : des données scientifiques incroyables sur les tornades. Delphine pourra s'en servir pour ses recherches sur le vent. Axel téléchargea discrètement ce scoop sur une clé USB et nos deux amis quittèrent la salle main dans la main.

Pour fêter leur victoire et leurs retrouvailles, ils décident de survoler paisiblement le mont Fuji en montgolfière...

FIN

